

DÉVELOPPEUSE FULL-STACK

ASHWI DIPEN

ALTERNANCE MASTER INGÉNIERIE WEB · JANVIER 2027 · 1 SEM. ÉCOLE / 3 SEM. ENTREPRISE



☎ +33 7 53 27 75 16

📍 Paris / Île-de-France

🌐 [Lien vers le profil](#)

✉ ashwidipen@gmail.com

🔗 [GitHub](#)

🌐 [ashwidipen.com](#)

FORMATION

MASTER INGÉNIEURIE WEB (ALTERNANCE) : ESGI PARIS

Janvier 2027 - 2029

BUT MÉTIERS DU MULTIMÉDIA ET INTERNET - UNIVERSITÉ GRENOBLE ALPES

2022 - 2025

- Parcours Développement web et dispositifs interactifs
- Certification OPQUAST - décembre 2024

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

DÉVELOPPEUSE WEB FULL-STACK – STAGE · TSARATEX · ANTANANARIVO

Avril - Juillet 2025

- Développé un site e-commerce complet avec système de click & collect, adapté aux contraintes logistiques locales
- Conçu les maquettes UX/UI, puis implémenté le front-end, le back-end et la base de données jusqu'au tunnel d'achat
- Créé une interface d'administration pour gérer le catalogue et suivre les commandes
- Stack : React, Node.js, Express, SQLite, Vite, Git

PROJETS

MCP-MONTAGNE : SERVEUR MCP MÉTÉO ET AVALANCHES · PROJET PERSONNEL

Octobre 2026

- Développé un serveur MCP connectant Claude à l'API Météo-France (bulletin d'avalanche en XML) et à Open-Meteo (météo à l'altitude d'un sommet)
- Conçu un outil de synthèse qui combine les deux sources en un appel, avec gestion du hors-saison et des échecs partiels
- Écrit 28 tests Vitest (appels réseau simulés), mis en place l'intégration continue (GitHub Actions) et conteneurisé le serveur avec Docker
- Stack : Node.js, TypeScript, MCP, Vitest, GitHub Actions, Docker

UKUTRACK : APPLICATION DE SUIVI DE PROGRESSION MUSICALE · PROJET PERSONNEL

Avril 2026

- Développé une application web full-stack de suivi d'apprentissage du ukulélé : dashboard statistique, historique de sessions, répertoire de chansons
- Intégré l'API YouTube pour la recherche et l'association de tutoriels aux morceaux du répertoire
- Sécurisé l'authentification par JWT et modélisé la base de données avec Prisma sur PostgreSQL
- Déployé en production : front-end sur Vercel, back-end sur Render
- Stack : TypeScript, React, Express, Prisma, PostgreSQL, Framer Motion, Vite

ESCAPE GAME WEB IMMERSIF – PROJET DE GROUPE (4 PERSONNES)

2024 - 2025

- Développé le back-end (API, base de données) et conçu la logique des énigmes séquentielles au sein d'une équipe de 4
- Implémenté le multijoueur en temps réel et l'intégration des capteurs du smartphone (caméra, accéléromètre, micro)
- Déployé sur le serveur de l'IUT · Stack : React, Express, MySQL, SCSS, Vite, Git

COMPÉTENCES

Langages : HTML/CSS, JavaScript, TypeScript, PHP, SQL

Frameworks/Librairies : React.js, Vue.js, Node.js, Express, React Native, Laravel, Three.js

Outils & CMS : Git, Docker, GitHub Actions, Vitest, Figma, WordPress (Elementor, Divi)

Autres : UX research, SEO, OPQUAST, API REST, tests automatisés, CI/CD

LANGUES

Français : Bilingue

Anglais : B2

Gujarati : Langue maternelle

Hindi : B1

Malagasy : B1